



## PROFILOVÁ ČÁST MATURITNÍ ZKOUŠKY – Přehled témat

**Obor:** Informační technologie

**KKOV:** 18-20-M/01

**Třída:** 4.D

**Školní rok:** 2017/2018

### Grafika a multimédia (GAM)

Milan Zdvýhal

praktická zkouška

1. Reklamní grafika
2. Vektorizace
3. 3D modelování
4. Texturování
5. 3D animace
6. Herní grafika

### Hardware a operační systémy (HOS)

Petr Černý

praktická zkouška

1. Virtualizace a síťová infrastruktura
2. Linux server a síťová infrastruktura
3. Windows server a síťová infrastruktura
4. Sestavení počítače, instalace OS a zprovoznění malé počítačové sítě s wifi routerem
5. Embedded systémy s operačním systémem
6. Embedded systémy bez operačního systému

### Průmyslová elektronika (PEL)

Miroslav Engel

praktická zkouška

1. Návrh a výroba síťového filtru
2. Řízení a regulace elektrických pohonů
3. Nastavení a řízení inteligentní elektroinstalace
4. Návrh a výroba nízkofrekvenčního zesilovače
5. Návrh a výroba napájecího zdroje ze stabilizátorem
6. Návrh a výroba pasivní výhybky k reproduktoru

### Vývoj programových aplikací (VPA)

Jiří Pánek

praktická zkouška

1. Obecné principy OOP
2. Databázová aplikace
3. Zpracování textů a souborů
4. Programování s Raspberry Pi
5. Android aplikace
6. Herní engine Unreal Engine